

## Anleitung zur vereinfachten Ergebnismeldung mit SMS ab TeamSL Version 6.14 (26.10.2010)

Bisher wurden vor jedem Spiel einer „SMS-Liga“ aus TeamSL an den in TeamSL festgelegten SMS-Ergebnismelder des Vereins Vorlagen verschickt, in die das Ergebnis einzutragen und zurückzuschicken war. Vor allem beim Wechsel des Ergebnismelders oder mehreren Ergebnismeldern führte dieses Verfahren zu Schwierigkeiten. Ab sofort werden aus TeamSL keine SMS-Templates für die Ergebnismeldung mehr verschickt.

Die Ergebnis-SMS kann von jedem SMS-fähigen Gerät geschickt werden. Die Telefonnummer für die Meldung ist:

72990

Die SMS muss folgendes Format haben:

DBB\_Liganr\_Spielnr\_Heimendstand\_Gastendstand

In TeamSL ist die LigaNr. in der jeweiligen Ligaliste zu finden. Die Spielnummer steht im Spielplan der Liga

Beispiel:

Das Spiel der Oberliga Herren zwischen TSV Bstadt und BC Adorf endete 104:96.

Die Liga hat die Nummer 30578, die Spielnummer ist 61.

Die Ergebnismeldung lautet dann: DBB\_30578\_61\_104\_96

An Stelle des Unterstrichs ( \_ ) kann als Trennzeichen auch verwendet werden:

Leerzeichen , ; . : - + \* ? ! # (auch gemischt ist möglich)

„DBB“ kann auch mit kleinen Buchstaben (dbb) geschrieben werden.

Wenn das Spiel ausgefallen ist, lautet die Ergebnismeldung für das o.g. Beispiel:

DBB\_30578\_61\_a

Das gemeldete Spielergebnis wird nur gespeichert, wenn es sich um die Erstmeldung handelt. Ist bereits ein Ergebnis vorhanden, so gibt es eine Fehlermeldung (s.u.).

Bei folgenden Fehlern wird ein Rück-SMS an den Absender gesendet:

- Spielbeginn liegt in der Zukunft
- Spiel ist spielfrei (keine Heim oder Gastmannschaft vorhanden)
- Ungültiges SMS Format
- Unbekannte LigaNr
- Unbekannte SpielNr
- Ergebnis bereits vorhanden
- Interner Fehler